

## Rúbrica de evaluación

	COMPETENTE 100 %	DESARROLLO 50 %	PRINCIPIANTE 10 %
<b>PRESENTACIÓN</b> 5 pts.	Entrega de la actividad con todos los aspectos de presentación como: - Portada con datos generales: Nombre de la institución, nombre del tutor, nombre del estudiante, matrícula, materia, lugar, y fecha - Diseño formal	Entrega de la actividad con al menos 3 aspectos de la presentación	Entrega de la actividad con al menos 1 aspecto de la presentación
<b>DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD</b> 30 pts.	Desarrolla la simulación de manera organizada y comparte correctamente su trabajo. • Elabora el guion escrito que utilizará para grabar la simulación • Posee contenido claro y conciso del tema en cuestión • El contenido es original, en caso especial se cita al autor evitando así el plagio • El contenido cuenta con fundamentación teórica • Expresa ideas originales e innovadoras, evidenciando un ejercicio de comprensión y reflexión del tema • El diseño estilístico del proyecto es original y auténtico • Cumple con la duración estipulada en las instrucciones	Desarrolla la simulación de manera organizada y comparte correctamente su trabajo Cumple con al menos cuatro puntos solicitados.	Desarrolla la simulación de manera organizada y comparte correctamente su trabajo Cumple con al menos dos puntos solicitados.
<b>SABER</b> 25 pts.	Identifica el rol de cada una de las partes dentro del procedimiento penal acusatorio.	Cumple con el 90 % al 50 % de la competencia	Cumple con el 40 % al 10 % de la competencia
<b>SABER HACER</b> 20 pts.	Organiza y proyecta de forma clara cada una de las etapas del procedimiento penal.	Cumple con el 90 % al 50 % de la competencia	Cumple con el 40 % al 10 % de la competencia
<b>SABER SER</b> 20 pts.	Expresa el desarrollo de un proceso legal y crea una experiencia vivencial de forma clara.	Cumple con el 90 % al 50 % de la competencia	Cumple con el 40 % al 10 % de la competencia