

RETO ACADÉMICO - LIDERAZGO

Rúbrica de evaluación

	COMPETENTE 100 %	DESARROLLO 50 %	PRINCIPIANTE 10 %
PRESENTACIÓN 5 pts.	Entrega de la actividad con todos los aspectos de presentación como: - Portada con datos generales: Nombre de la institución, nombre del tutor, nombre del estudiante, matrícula, carrera, materia, lugar, y fecha - Diseño formal	Entrega de la actividad con al menos 3 aspectos de la presentación	Entrega de la actividad con al menos 1 aspecto de la presentación
INTRODUCCIÓN 10 pts.	Investigó sobre los temas mencionados La información es coherente con el (los) tema(s) solicitado(s) La extensión es mínima de dos párrafos	Realiza al menos dos de los puntos mencionados	Solo cumple un aspecto de los mencionados
CONCLUSIÓN 10 pts.	Muestra dominio del tema Realiza al menos tres ideas principales con respecto a la cátedra en directo La extensión es mínima de dos párrafos	Realiza al menos dos de los puntos mencionados	Solo cumple un aspecto de los mencionados
SABER 20 pts.	Identifica los tipos de liderazgos y cualidades de un líder	Cumple con el 90 % al 50 % de la competencia	Cumple con el 40 % al 10 % de la competencia
SABER HACER 20 pts.	Crea una estrategia de motivación con sistema de premio y castigo	Cumple con el 90 % al 50 % de la competencia	Cumple con el 40 % al 10 % de la competencia
SABER SER 20 pts.	Integra todo lo aprendido y reflexiona sobre si cuenta o no con la habilidad del liderazgo	Cumple con el 90 % al 50 % de la competencia	Cumple con el 40 % al 10 % de la competencia
JUEGO INTERACTIVO 5 pts.	Realiza el juego interactivo y envía al menos cinco capturas de pantalla del proceso y del resultado final	Realiza el juego interactivo y envía de 4 a 1 captura de pantalla del proceso o resultado final	Realiza el juego interactivo y no envía capturas de pantalla
BIBLIOGRAFÍA 10 pts.	Añade bibliografía en formato APA	Añade bibliografía, pero no cuenta con el formato APA	No incluye bibliografía