

Rúbrica de evaluación 2

	COMPETENTE 100 %	DESARROLLO 50 %	PRINCIPIANTE 10 %
PRESENTACIÓN 5 pts.	Entrega de la actividad con todos los aspectos de presentación como: - Portada con datos generales: Nombre de la institución, nombre del tutor, nombre del estudiante, matrícula, materia, lugar, y fecha - Diseño formal	Entrega de la actividad con al menos 3 aspectos de la presentación	Entrega de la actividad con al menos 1 aspecto de la presentación
DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD 30 pts.	Se utiliza la estrategia solicitada en las instrucciones cumpliendo con los requisitos para su elaboración Investigó sobre los temas mencionados La información es coherente con el (los) tema(s) solicitado(s) La extensión mínima cuenta con los puntos solicitados Muestra dominio del tema	Desarrolla la simulación de manera organizada y comparte correctamente su trabajo Cumple con al menos tres puntos solicitados.	Desarrolla la simulación de manera organizada y comparte correctamente su trabajo Cumple con al menos dos puntos solicitados.
SABER 20 pts.	Conoce la documentación legal necesaria para comenzar una solicitud de concurso mercantil ante un juez mercantil.	Cumple con el 90 % al 50 % de la competencia	Cumple con el 40 % al 10 % de la competencia
SABER HACER 20 pts.	Redacta una solicitud de concurso mercantil en la cual anexa en orden los documentos solicitados para que esta proceda.	Cumple con el 90 % al 50 % de la competencia	Cumple con el 40 % al 10 % de la competencia
SABER SER 20 pts.	Contempla los lineamientos necesarios para llevar a cabo un recurso legal para solventar una situación problemática.	Cumple con el 90 % al 50 % de la competencia	Cumple con el 40 % al 10 % de la competencia