

### Rúbrica de evaluación 3

	COMPETENTE 100 %	DESARROLLO 50 %	PRINCIPIANTE 10 %
PRESENTACIÓN 5 pts.	Entrega de la actividad con todos los aspectos de presentación como: - Portada con datos generales: Nombre de la institución, nombre del tutor, nombre del estudiante, matrícula, materia, lugar, y fecha - Diseño formal	Entrega de la actividad con al menos 3 aspectos de la presentación	Entrega de la actividad con al menos 1 aspecto de la presentación
DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD 30 pts.	Se utiliza la estrategia solicitada en las instrucciones cumpliendo con los requisitos para su elaboración Investigó sobre los temas mencionados La información es coherente con el (los) tema(s) solicitado(s) La extensión mínima cuenta con los puntos solicitados Muestra dominio del tema	Desarrolla la simulación de manera organizada y comparte correctamente su trabajo Cumple con al menos tres puntos solicitados.	Desarrolla la simulación de manera organizada y comparte correctamente su trabajo Cumple con al menos dos puntos solicitados.
SABER 20 pts.	Identifica los términos y procesos legales y jurídicos necesarios tomando la posición de un juez.	Cumple con el 90 % al 50 % de la competencia	Cumple con el 40 % al 10 % de la competencia
SABER HACER 20 pts.	Interpreta la posición de un juez de caso en una audiencia donde se lea una sentencia usando el razonamiento jurídico	Cumple con el 90 % al 50 % de la competencia	Cumple con el 40 % al 10 % de la competencia
SABER SER 20 pts.	Expresa el estado económico de una empresa desde la argumentación y persuasión ante autoridades legales.	Cumple con el 90 % al 50 % de la competencia	Cumple con el 40 % al 10 % de la competencia