

## Arduino simulador

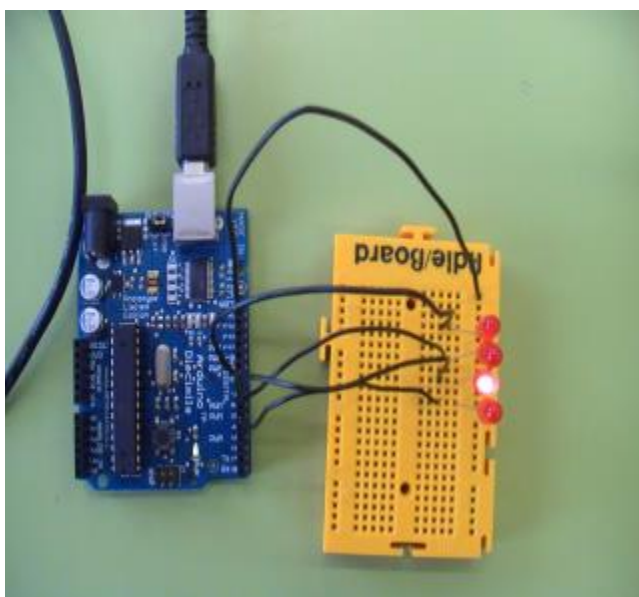
### Secuencia de leds

**Objetivo:** Identificar las conexiones básicas de la placa Arduino por medio de un simulador con la finalidad de interactuar y poner en práctica los conocimientos básicos de programación.

#### Leds

- Esta práctica consta de encender y apagar 4 leds secuencialmente.
- Los leds deben estar conectados a los pines **5,6,7 y 8**.
- Se deben encender y posteriormente apagar los leds desde el pin **5** al **8**, con un tiempo de duración de encendido y apagado de **200 milisegundos**.

**Nota:** en una segunda solución la secuencia principal del programa debe estar reproducida en una función a la que llamará el programa principal.



Toma en cuenta la siguiente codificación para el desarrollo de tu práctica:

```
int tiempo=200; //declara una variable como entero y de valor 200

void setup() { //comienza la configuracion
pinMode(5,OUTPUT);
pinMode(6,OUTPUT);
pinMode(7,OUTPUT);
pinMode(8,OUTPUT);
}

void loop() { //comienza el bucle principal del programa
digitalWrite(5,HIGH);
delay(tiempo);
digitalWrite(5,LOW);
delay(tiempo);
digitalWrite(6,HIGH);
delay(tiempo);
digitalWrite(6,LOW);
delay(tiempo);
digitalWrite(7,HIGH);
delay(tiempo);
}
```