

Crucigrama

¿Qué es?

Es un juego o pasatiempo lúdico de destreza intelectual que consiste en rellenar las casillas de un cuadro de letras.

Objetivo

Desarrollar el conocimiento mediante la comprensión de patrones con la finalidad de asociar los conceptos con sus definiciones correspondientes.

Ventajas

- ✓ **Incrementa** la actividad cerebral.
- ✓ **Aumenta** el vocabulario.
- ✓ **Atrapa** la atención y mejora a retención de información.

Elementos

- 1** **Plantilla:** Llamada también grilla, que son los recuadros en blanco que contienen los números de las pistas o referencias.
- 2** **Pistas:** Son las definiciones y se correlaciona con el número ubicado dentro de la plantilla. Estas pistas se dividen en horizontal y vertical.

Programas sugeridos

educima.com

educaplay

Teacher's Corner LLC

¿Cómo se elabora?

- ✓ **Define** qué tipo de crucigrama quieres realizar. El clásico es una buena opción para comenzar. Sin embargo, estas instrucciones funcionan con todas las variantes del juego (autodefinido, imágenes, entre otros).
- ✓ **Escoge** un tema en particular o, si prefieres, palabras libres.
- ✓ **Define** las pistas o referencias. En este paso vas a desarrollar las pistas asociadas a las palabras, para ello puedes utilizar: conceptos o definiciones, sinónimos, antónimos, siglas, lugares, acrónimos y diminutivos.
- ✓ **Comienza** con 8 o 10, y luego vas agregando las palabras que creas que tienen que ver con la temática y que observas que encajan con el crucigrama.

