

Gamificación

¿Qué es?

Técnica que utiliza el juego para mejorar el compromiso y la motivación de los estudiantes.

Objetivo

Motivar a los estudiantes a participar y adquirir conocimientos, competencias y habilidades a través del juego.

¿Cómo se elabora?

- ★ Definir el objetivo de la actividad.
- ★ Selecciona la plantilla del juego a desarrollar.
- ★ Transfiere los conocimientos al juego.
- ★ Desarrolla el recurso estableciendo retos, normas y recompensas.

Características

- ✓ El estudiante tiene el control de su propio aprendizaje.
- ✓ Estimula factores afectivos como la curiosidad y la autonomía.
- ✓ Desarrolla una competencia sana, motivando a los estudiantes en su proceso de aprendizaje.
- ✓ Aumenta las aptitudes socioemocionales como el pensamiento crítico, la resolución de problemas y el trabajo en equipo.

Ejemplo:



Programas sugeridos

THE
SANDBOX



Blooket